



JÁTÉKSZABÁLY

TOM ÉS YAKO JÁTÉKA

A JUNGLE SPEED[®] ET 2-10 (VAGY MÉG TÖBB!) JÁTEKOS JÁTSZHATJA, HÉTÉVES KORTÓL!



A DZSUNGEL TÖRVÉNYE

A játék győztese az lesz, aki először megszabadul az összes lapjától.



A JÁTEK ELŐKÉSZÜLETEI

A 70 kártyát jól megkeverjük, majd képpel lefordítva nagyjából egyenlően elosztjuk a játékosok között. A játékosok képpel lefordítva

maguk elé teszik a paklijukat anélkül, hogy megnéznék a kártyáikat. A totemet a kör közepére tesszük.



A TÖRZSI NYELVJÁRÁS

A szabályban a következő kifejezésekkel találkozhatunk:

- **HÚZÓPAKLI:** a játékosok előtt lévő, képpel lefelé fordított lapok.
- **DOBÓPAKLI:** A játékosok előtt lévő, képpel felfelé fordított lapok.
- **ÖZÖS TALON:** A totem alatt lévő, képpel felfelé fordított lapok.



A JÁTÉK MENETE

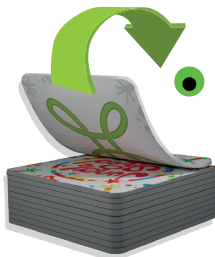
A játékosok az óramutató járásával megegyező sorrendben, egymás után felfordítanak egy-egy lapot a saját húzópaklijukból. Amikor legközelebb újra rájuk kerül a sor, az újonnan felfordított lapot erre teszik majd rá, így az új lap mindig elfedi az alatta levőt. Ezzel keletkezik mindenki előtt a saját dobópaklija. A játékosok csak az egyik kezüket használhatják a játék során, a másikkal csak a húzópaklijukat tarthatják. A kártyákat a többiek felé kell felfordítani, hogy ők lássák először a rajta lévő szimbólumot.

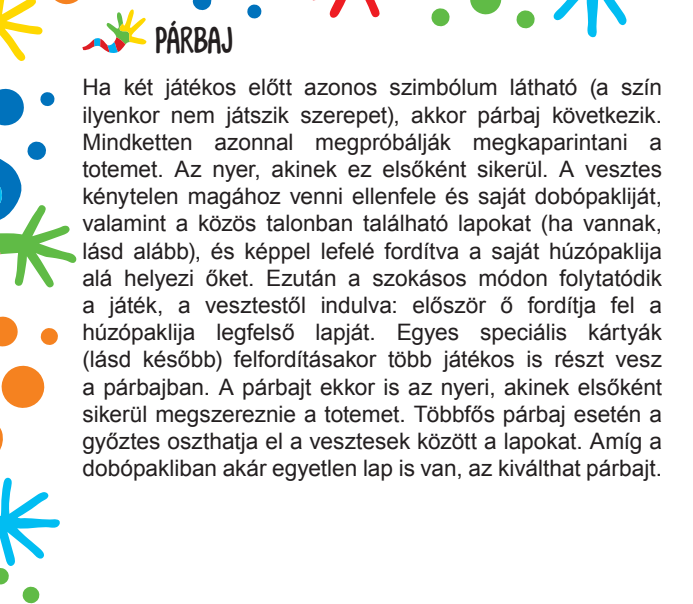
Íme pár példa:

EZ SZABÁLYTALAN!



ÍGY A HELYES!





PÁRBAJ

Ha két játékos előtt azonos szimbólum látható (a szín ilyenkor nem játszik szerepet), akkor párbaj következik. Mindketten azonnal megpróbálják megkaparintani a totemet. Az nyer, akinek ez elsőként sikerül. A vesztes kénytelen magához venni ellenfele és saját dobópakliját, valamint a közös talonban található lapokat (ha vannak, lásd alább), és képpel lefelé fordítva a saját húzópaklija alá helyezi őket. Ezután a szokásos módon folytatódik a játék, a vesztestől indulva: először ő fordítja fel a húzópaklija legfelső lapját. Egyes speciális kártyák (lásd később) felfordításakor több játékos is részt vesz a párbajban. A párbajt ekkor is az nyeri, akinek elsőként sikerül megszereznie a totemet. Többfős párbaj esetén a győztes oszthatja el a vesztesek között a lapokat. Amíg a dobópakliban akár egyetlen lap is van, az kiválthat párbajt.



EGY PÁRBAJT NEM ERŐVEL, HANEM GYORSASÁGGAL LEHET MEGNYERNI!

Ha nem egyértelmű, ki ragadta meg először a totemet, nincs értelme eszetlenül rángatni azt. A párbajt ilyenkor az a játékos nyeri, akinek a legtöbb ujjá ér a totemhez. Döntetlen esetén az, akinek a keze lejjebb van a totemen. Ha a totem véletlenül felborulna, a párbaj félbeszakad, és a játék folytatódik.



Ha egy játékos rosszkor nyúl a totemért vagy felborítja azt, akkor az összes játékos dobópakliját és a közös talont is megkapja.



SPECIÁLIS LAPOK

Ha valaki speciális lapot fordít fel, akkor nem párbaj következik, hanem megváltozik a játék menete.



„BEFELÉ MUTATÓ NYILAK” KÁRTYA



A játékosok azonnal megpróbálják megragadni a totemet. Akinek ez sikerül, a totem alatt lévő közös talonba teszi a dobópakliját. Ezután ismét ő fordít, és a szokott módon folytatódik a játék.



ARROWS POINTING OUTWARD



A játékosok egyszerre felfordítanak egy-egy lapot. Ha két vagy több játékos azonos szimbólumot fordít fel, azonnal párbaj történik. Egyéb esetben az a játékos folytatja a játékot, aki a „kifelé mutató nyilak” kártyát tette.

Tipp: Hogy biztos mindenki egyszerre fordítsa fel a kártyáját, valaki számoljon vissza háromtól.

Ha a „kifelé mutató nyilak” kártya felfordítása után:

- Egy másik „Kifelé mutató nyilak” kártyát fordít fel valaki, akkor, ha ezzel párhuzamosan párbaj kezdődik, a kártya hatása nem érvényesül, ellenkező esetben a „kifelé mutató nyilak” kártya a fent leírt módon befolyásolja a játék menetét.
- Egy „befelé mutató nyilak” kártyát fordít fel valaki, miközben éppen párbaj is zajlik, akkor az a játékos, aki magához ragadta a totemet, eldöntheti, hogy melyik hatás – a párbaj vagy a speciális lap hatása – érvényesüljön, és hogy mi legyen a dobópakkikkal (a vesztes veszi fel mindet vagy a győztes teszi a közös talonba a saját dobópakliját).
- Ha egyszerre több párbajra is sor kerül, akkor az a játékos nyer, akinek először sikerül megkaparintania a totemet. Ekkor a többi párbaj azonnal befejeződik, ezeket figyelmen kívül hagyjuk.



A JÁTÉK VÉGE

Ha valaki húzópaklija utolsó kártyáját is felfordította, a kártya továbbra is érvényben – az asztalon – marad, a többiek pedig a megszokott módon játszanak tovább. A játékos csak akkor nyeri meg a játékot, ha valaki elviszi előle a dobópakliját. Ha sikerül megszabadulnia a dobópaklijától, megnyerte a játékot.



KÜLÖNLEGES ESETEK

- Ha a játékos utolsó lapja egy „befelé mutató nyilak” kártya, és a párbaj során nem sikerül megkaparintania a totemet, akkor az összes játékos dobópakliját megkapja (és nem a totem alá teszi), és tovább folytatódik a játék.
- Ha a játékos utolsó lapja egy „kifelé mutató nyilak” kártya, akkor azonnal megnyeri a játékot.



JÁTEKVÁLTOZAT HÁROM JÁTEKOS SZÁMÁRA

Ha a játék során egy kártya felfordítása után egyszerre három egyforma színű lap van felfordítva, úgy kell játszani, mintha a „befeled mutató nyilak” kártyát húztuk volna, vagyis mindenki megpróbálja megszerezni a totemet.



JÁTEKVÁLTOZAT KÉT JÁTEKOS SZÁMÁRA

Ebben a változatban a szett szó az egy kézhez tartozó húzópaklit és dobópaklit jelenti. A játékosok két keze két külön játékosként érvényesül. A játékosok egymással szemben helyezkednek el. A játék elején a lapokat négy nagyjából egyenlő húzópaklira osztjuk.

A játékosok felváltva játszanak, és közben az alábbiak szerint folyamatosan váltogatják a kezüket:

- A. játékos jobb keze ①
- B. játékos jobb keze ②
- A. játékos bal keze ③
- B. játékos bal keze ④



És így tovább...Párbaj esetén csak az aktuális kezek nyúlhatnak a totem után, és csak a párbajozó kezek dobópakliját kell begyűjteni. Ha egy játékos két keze között zajlana párbaj, akkor a játékos NEM nyúlhat a totem után.

Ha valaki egy „befelé mutató nyilak” kártyát fordít fel, érdemes azzal a kézzel nyúlni a totem után, amelyikkel jobban jár – vagyis azzal a kézzel, amelyik előtt több felfordított kártya van.

A játéknak akkor van vége, ha:

- mindkét játékos előtt már csak egy szett van. Ekkor az nyer, aki előtt összesen kevesebb lap van.

Vagy

- az egyik játékos megszabadult mindkét szettjétől – ő lesz a győztes.

A többi szabály változatlan.



JÁTÉKVÁLTOZAT EGY JÁTÉKOS SZÁMÁRA

Keríts egy dobót, szerezz egy törzset, és tanítsd meg őket a játékra!

Köszönetnyilvánítás:

Szerzők: Tom & Yako (Thomas Vuarchex és Pierric Yakovenko)

Illusztráció: 

Visit our website: www.asmodee.com

Látogasd meg angol nyelvű weboldalunkat: www.junglespeed.com

And Facebook :  @Junglespeed