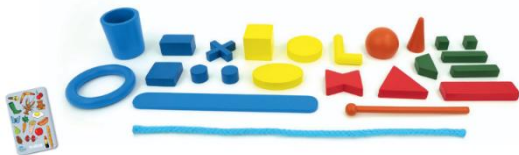


Ajánlott életkor: 7-99 év | **Játékosok száma:** 3-6 fő

A játék tartalma: 23 faelem, 1 zsinór, 252 kártyalap, 50 győzelmi zseton

A játék célja: Alkosd meg a képen látottakat a különböző faelemek és a zsinór segítségével – hogy a többiek kitalálhassák a feladványt!

Előkészületek: A faelemeket és a zsinórt az asztal közepére helyezzük. Megkeverjük a kártyákat és pakliba rendezve magunk elé tesszük képpel lefelé.



A játék menete: A legfiatalabb játékos kezdi a játékot, majd órajárás szerint következnek sorra a játékosok. A soron lévő játékos

húz egy lapot, amit titokban megnéz, majd bejelenti a többieknek, hogy melyik kategóriába tartozik a kártya →



élelmiszer

tárgy

állat

sport

játék

természet

Ezután az aktív játékos a faelemek és a zsinór segítségével megpróbálja megalkotni a kártyán látható tárgyat, állatot... vagy sportot, amelyet a többieknek ki kell találni. Például:



Az aktív játékos annyi időt tölthet az „alkotással”, amennyire csak szüksége van, a többiek nem szólhatnak bele a folyamatba. Mikor elkészül, szól és kezdődhet a találgatás: minden játékos 2 javaslatot tehet.

2 lehetőség van:



→ Ha az egyik játékos kitalálja a feladványt – ő és az aktív játékos is kap 1-1 győzelmi zsetont.

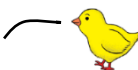


→ Ha senki sem találja ki a feladványt, senki nem kap zsetont, a kártyát félretesszük.

Ezután a faelemeket és a zsinórt visszarakjuk az asztal közepére, függetlenül attól, hogy a kör sikeres volt-e vagy sem. A következő játékos kerül sorra, húz egy kártyát, megnézi... és megpróbálja elérni, hogy a többiek kitalálják, mi lehet a kártyán.

A játék vége: A játékot az a játékos nyeri, aki elsőként gyűjt össze 7 győzelmi pontot. Döntetlen esetén tovább játszunk, míg el nem dől a játszma. Megbeszélés szerint a játék 6 vagy 8 zsetonig is játszható.

Az aktív játékos nem beszélhet, nem mutogathat



Variációk:

- **PÁRHUZAMOS JÁTÉK:** Az összes játékos egyszerre húz lapot, mindenki megalkotja a saját feladatát, majd megpróbálja kitalálni a többiekét. A szabály és a pontozás ugyanaz.
- **HALADÓ JÁTÉK:** A játékot az eredeti szabály szerint játszák, ám az aktív játékos nem árulja el a kategóriát. Ha egy játékos kitalálja a feladványt, akkor ő és az aktív játékos is 2-2 győzelmi zsetont kapnak.