

ZOMBIE TEENZ

EVOLÚCIÓ

Játsszátok a **ZOMBIE TEENZ**
játékot a **ZOMBIE KIDZ**
hőseivel!



FONTOS!

**AHhoz, hogy éljeteK ezzel a
LehetőSéggel, már nyitva kell
Lennie a ZOMBIE KIDZ 10-es, továbbá
a ZOMBIE TEENZ 3-as borítéknaK!**



ÚJ HŐSÖK

Játékszabály

A játék elején dönthettek úgy, hogy a megszokott hősök helyett a Zombie Kidz hőseit használjátok. A megszokott módon, minden hős számára kizárólag EGY képességekártyát választhattok.

Emlékeztető: Ha képességekártyát használtok, minden körben dobni kell mindkét kockával, majd végre kell hajtani először a fekete, majd a fehér kocka hatását.

KÉPESSÉG

VILLÁM-SPRINT

A "mozgás" akciót kétszer hajthatod végre a körödben.



**ZOMBIE
TEENZ**
EVOLUCIO

KÉPESSÉG

LÉZER-REFLEXEK

Amikor egy zombihorda a meződre érkezik (akár másik játékos körében is), azonnal hajtsd végre a "támadj meg egy zombihordát" akciót (ha radioaktív hordáról van szó, fordítsd meg a sima oldalára), a **karakteredet pedig helyezd az iskolába!** Pihenned kell.



**ZOMBIE
TEENZ**
EVOLUCIO

KÉPESSÉG

SZUPER-FRÖCSKÖLŐ

Egy akcióként egy veled szomszédos mezőn álló zombihorda ellen hajthatod végre a "támadj meg egy zombihordát" akciót. Ezt az akciót nem használhatod, ha az iskolában állsz.



**ZOMBIE
TEENZ**
EVOLUCIO

KÉPESSÉG

ZOMBI-MANIPULÁCIÓ

A körödben bármikor (miután dobtál a dobókockával, és végrehajtottad annak hatását) eggyel előrébb haladhatsz egy zombihordával. Ha ezt megteszed, akkor egy zombihordával egy mezőt visszaléphetsz, amennyiben ez a horda **csatornafedél nélküli** utcamezőn tartózkodik.



**ZOMBIE
TEENZ**
EVOLUCIO