



A doboz tartalma



- 54 strapabíró kártya
- ez a játékszabály



- 2 kártyatartó

A játék ötlete és célja

Játékosként minden körötökben húztok egy kártyát, és követnetek kell a rajta lévő utasítást. Mindegyik kártya utasítása a játék végéig érvényes. Minél több körön lesztek túl, annál nehezebb lesz az összes utasítás követése, és nagy eséllyel nem is fogjátok tudni teljesíteni... Aki a többiekénél tovább bírja, az lesz a győztes!

A játék előkészítése

Keverjétek meg a kártyákat, képezzetek belőle két paklit, és azokat képpel lefelé tegyétek a két kártyatartóba. A kártyatartókat tegyétek úgy az asztalra, hogy mindenki könnyen elérhesse őket. Az kezdjen, aki közületek a legkiegyensúlyozottabb, a többiek az óramutató járás szerinti sorrendben következzenek.

A játék menete

Ha valaki sorra kerül:

- 1 - húzzon egy kártyát az egyik pakli tetejéről;
- 2 - olvassa fel a kártyán lévő feladatot, hogy mindenki hallhassa;
- 3 - hajtsa végre a kártyán lévő utasítást úgy, hogy közben a korábbi feladatokat is teljesíti (ha már volt).

Ezután a bal oldali szomszédja következik.

A zöld lapokat tartsátok magatok előtt képpel felfelé, hogy mindenki lássa, mi a feladata (1. ábra).



2. ábra



1. ábra

A narancsszínű lapokat valahol a testeteken kell majd tartsátok (pl. 2. ábra: tedd a kártyád a fejed tetejére).

A kártyák egyik csücskének mindig látszódnia kell, ha teljesen eldugjátok a ruhátok alá, az nem érvényes!

Figyelem: a kártyákon lévő rajzok csak irányadóak, a feladatot más módon is meg lehet oldani, hogy érvényes legyen!

Ha valamelyikőtöknek nem sikerül követni akár csak egy kártya utasítását, akár egy pillanatra, azonnal kiesik.

Helyet és testhelyzetet változtatni bármikor tudtok, ha közben a kártyák utasításait betartjátok.

Legyetek becsületesek! Még akkor is jelezzétek a többieknek, hogy valamelyik kártya utasítását nem tudtátok követni, ha a többiek nem vették észre!

Ha nem vagytok képesek új kártyát húzni, amikor sorra kerültök, kiestek!

A játék vége

Aki utolsóként marad játékban, nyert! De illik ilyenkor esélyt adni egy visszavágóra...

Szadista játékverzió

Keverjétek meg a kártyákat, és osszatok minden játékosnak kettőt. A maradék lapból képezzetek 2 paklit, és képpel lefelé tegyétek a kártyatartókba. Helyezzétek a kártyatartókat úgy el, hogy mindenki könnyen elérhesse.

Ha valaki sorra kerül:

- 1 - az egyik kártyáját olvassa fel hangosan, majd tegye egy másik játékos elé. Ennek a játékosnak kell az utasítást végrehajtania.
- 2 - húzzon egy kártyát.

Az a játékos következik, aki a felolvasott kártyát megkapta, vagyis a játék mindig az aktuális áldozatnál folytatódik.

Aki utolsóként marad játékban, nyer!

Csapatjátékos verzió

Ha sokan vagytok, érdemes 2-3 fős csapatokba összeállni. Minden csapat egy játékosnak számít. A csapatjátékot játszhatjátok az alap vagy a szadista verzióban is.

A csapat bármelyik tagja húzhat/adhat kártyát. A csapat valamelyik tagjának mindenképpen kötelessége végrehajtani az utasítást.

Egy csapattársad bármikor leválthat, és elvégezheti helyetted a feladatodat, hogy egy kicsit lelazíthasd a végtagjaidat. Ha egyszerre ketten teljesítitek az utasítást, annál nincs biztosabb.

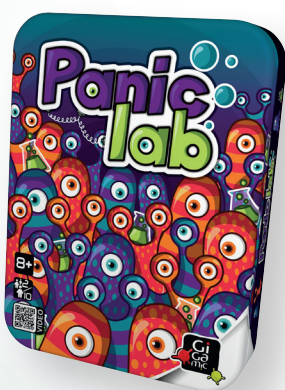


**Oszd meg velünk a legvidámabb Jógi-helyzeteidet
a #yogi Twitteren vagy
a Gigamic World Facebook-oldalon!**

Ha tetszett a



**biztos ezek a játékok
is bejönnek majd:**



Találd meg az elszabadult amőbát! Az üldözésben leginkább a gyorsaság, a megfigyelőkészség és a memória nyújt segítséget. A Panic lab laborjában elszabadultak az amőbák, így a játékosok feladata az, hogy minél előbb megtalálják őket. Ehhez lapkák és kockák nyújtanak segítséget, ám az amőbák cseles élőlények: a szellőzőnyílásokon könnyedén átslisszolnak, az átalakító szobákban pedig kedvükre változtatják színüket, mintájukat és formájukat. A győzelemhez egy játékosnak öt amőbát kell elkapnia. Győzzön tehát a legjobb és leggyorsabb megfigyelő!



Igyekszünk megszabadulni a kockáinktól, de minél kevesebb marad, annál nehezebb a feladatunk... A játékosok minden fordulóban dobhatnak a kockáikkal, és a kidobott jelek szerint cselekednek: elpasszolnak egy kockát, esetleg húznak egy lapot vagy a Wazabi ikonnal egy meglévő kártyát aktiválnak, ami segítségükre lehet, ellenfeleiket pedig hátráltatja. A cél az, hogy elfogyjanak a játékos dobókockái, de minél kevesebb van belőlük, annál inkább ránk szállnak a többiek...

Kérjük tartsa meg ezt az információt és címet. 12-2017

Importálja:



GémKer-Gémklub Kft.
1092 Budapest, Ráday u. 30.
www.gemker.hu
info@gemker.hu

Szerző:

Behrooz 'Bez' Shahriari

Illusztrátor:
Simon Caruso

® & © Gigamic 2017



ZAL Les Garennes
F 62930 - Wimereux
France