

PAPAYOO®

A MAGYAR NYELVŰ JÁTÉKSZABÁLY A REFLEXSHOP KFT. TULAJDONÁT KÉPZI, ENGEDÉLY NÉLKÜL NEM MÁSOLHATÓ, SOKSZOROSÍTHATÓ ÉS TERJESZTHETŐ SEM ONLINE, SEM NYOMTATOTT FORMÁBAN.

7+

3-8

30perc

JÁTÉKELEMEK



40 kártya 1–10 számozással
4 különböző színben
(pikk ♠, kőr ♥, káró ♦ és treff ♣)



20 payoo kártya, 1–20 számozással
(fekete kártyák)



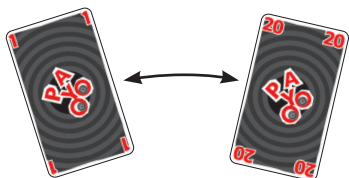
1 papayoo kocka
(8 oldalú)

A JÁTÉK CÉLJA

A célod az, hogy a játék végén neked legyen a legkevesebb pontod.
Ez azt jelenti, hogy el kell kerülnöd a pontot hozó kártyákat.

A kártyák értékei:

Minden forduló végén adjátok össze az elvitt payoo és a papayoo kártyák pontjait.



Mindegyik payoo kártya annyit ér, mint a rajta feltüntetett érték (1–20 pont).



A forduló elején meghatározott papayoo, amely 40 pontot ér.



A többi 39 kártya **nem ér pontot**.

ELŐKÉSZÜLETEK

Keverjétek egy pakliba a 60 kártyát.

Megjegyzés: 7–8 játékosnál távolítsátok el a 4 ászt (1♠, 1♥, 1♦, 1♣), hogy csak 56 kártya legyen a pakliban.

1. A kártyák kiosztása:

Nevezetek ki egy osztót. Az osztó személye mindegyik forduló elején változik. Az osztó egyenlő módon ossza szét a kártyákat a játékosok között az alábbi táblázat alapján.

A játékosok száma	3	4	5	6	7	8
A kártyák száma játékosonként	20	15	12	10	8	7
Továbbadandó kártyák száma	5		4	3		

2. A kártyák továbbadása:

Miután az összes kártyát kiosztottátok, dönts el, hogy melyik kártyáidat adod tovább a bal oldali szomszédodnak. A továbbadandó kártyák számát a táblázatban találod. Helyezd a továbbadott kártyákat képpel lefelé a bal oldali szomszédod elé.

A kiválasztott kártyákat előbb tovább kell adnod, mielőtt megnéznéd, hogy milyen kártyákat kaptál a jobb oldali szomszédodtól.

3. A papayoo meghatározása:

Amikor mindenki továbbadta a kártyákat, mindenki vegye kézbe a kapott kártyákat. Az osztó dobjon a kockával. Az eredmény meghatározza, hogy melyik 7-es kártya lesz a forduló papayoo-ja. Például, ha a kocka eredménye ♠, akkor a ♠ 7-es lesz a papayoo és 40 pontot ér az aktuális forduló végén.

JÁTÉK MENET

A játék elején döntsétek el közösen, hogy hány fordulót játszatok (az 5 forduló például megfelelő hossz).

Egy forduló több ütésből áll. Ütésenként 1-1 kártyát játszatok ki, egészen addig, amíg mindenki ki nem játszotta az összes kézben tartott kártyáját.

Az osztó kezdi az első ütést. A kezéből kijátszik egy **tetszőleges kártyát** az asztal közepére, képpel felfelé fordítva. A kártya színe meghatározza az ütés színét.

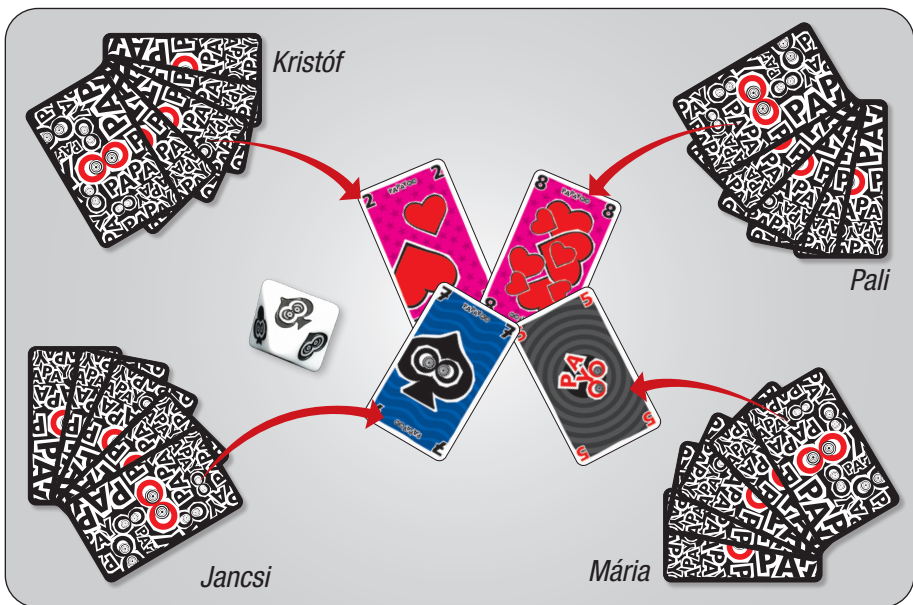
A játékosok az osztótól balra haladva kerülnek sorra. A körödben ki kell játszaniod képpel felfelé fordítva egy kártyát a kezedből. Színköteles vagy, tehát ha van kártyád az ütés színében, akkor azt kell kijátszanod. Nem kötelező az ellenfeleid kártyájánál magasabb értékű kártyát kijátszanod.

Megjegyzés: A payoo kártyák egy 5. szín, amelyet a többi színhez (pikk, kőr, káró és treff) hasonlóan kell kezelni.

Ha nincs kártyád az ütés színében, akkor kijátszhatsz egy tetszőleges kártyát.

Az a játékos, aki a legmagasabb értékű kártyát játszotta ki az ütés színében, elviszi az ütést, azaz elveszi a játéktér közepére kijátszott kártyákat, és maga elé helyezi azokat. Ezután egy új ütést kezd.

Ha senki nem játszott ki kártyát az ütés színében, akkor az ütést kezdő játékos viszi el az ütést.



Példa: Kristóf egy ♥ 2-sel kezdi az ütést. Palinak köteles ♥-t kijátszani, úgyhogy lehelyezi a ♥ 8-asát. Máriának és Jancsinak nincs ♥ a kezében, úgyhogy kijátszanak egy-egy tetszőleges kártyát: Mária egy 5-ös payoo, Jancsi pedig egy ♠ 7-es kártyát. Ez utóbbi a forduló papayoo kártyája. Pali viszi el az ütést, tehát el kell vennie az összes kártyát.

A JÁTÉK VÉGE

Amikor az utolsó ütést is elvitte valaki, számold össze az elvitt ütések kártyái után járó pontokat.

Mindegyik payoo kártya annyi pontot ér, mint a rajta lévő szám, a papayoo kártya pedig 40 pontot ér. (Egy forduló összpontszáma 250 pont lesz.)

Add össze a pontjaidat az előző fordulókban szerzetteddel.

A játék a korábban megszabott számú forduló után ér véget.

A legkevesebb ponttal rendelkező játékos nyer.



Példa: A forduló véget ért, és Pali összeszámolja a pontjait. 17 pontja van a payoo kártyákból (12 + 5) és 40 pontja a papayoo kártya miatt (♠ 7-es). A többi kártya nem ér pontot. Pali összesen 57 pontot szerzett ebben a fordulóban.

TIPP

Gyakran csábító az előtted játszó ellenfeleknél alacsonyabb kártyát kijátszani, hogy elkerüld az ütés megnyerését. Ennek ellenére megéri bevállalni néhány pontot, és megszabadulni pár magas értékű kártyádtól, amikor alacsony a tét, az alacsony kártyákat pedig megtartani későbbi ütésekre.



GB Concept



Agence Bravo

© & © Gigamic 2009



ZAL Les Garennes
F 62930 Wimereux FRANCE
www.gigamic.com



reflexshop

Importálja és forgalmazza:

Reflexshop Kft.

1044 Budapest, Ezred u. 1-3. C1/8.

Tel.: +36 1 / 773 3600

E-mail: ugyfelszolgalat@reflexshop.hu

www.reflexshop.hu



FIGYELEM! A játék apró alkatrészeket tartalmaz.
3 éven aluli gyermekek számára nem ajánlott.
Őrizze meg ezeket az információkat és címet
jövőbeli használatra. 08-2024