

Alan R. Moon

TICKET TO RIDE™

THE TRAIN ADVENTURE CONTINUES! EUROPE

Edinburgh sziklás hegyoldalaitól Konstantinápoly napos partjaiig, a szürke Pamplona szövetségtől a szeles Berlini állomásig, Ticket to Ride Europe elvisz a századforduló Európájának nagy városain át egy új vasúti kalandra.

Vállalod az utazás rizikóját át Svájc sötét alagútjain? Megkockáztatod egy fekete tengeri komp fedélzetét? Vagy létrehozod régi birodalmak nagy fővárosainak pompás vasút állomásait? Itt a nagy lehetőség, hogy te legyél Európa legnagyobb vasúti mágna!

Kapd fel a csomagod, üdvözzöld a kalauzt és szállj fel!



FOR 2-5 PLAYERS
AGES 8 AND ABOVE
30-60 MINUTES

DAYS OF
WONDER

COMPONENTS

- ◆ Európa térkép
- ◆ 240 Színes Vagon (45 minden színből: Kék, Piros, Zöld, Sárga és Fekete, meg néhány extra csere vagon mindegyikből)
- ◆ 15 Színes Vasútállomás (3 mindegyikből, a színeik megegyeznek a Vagonok színével)
- ◆ 158 illusztrált Kártya, a következők:



110 Vasúti kocsi kártya: 12 minden típusból, plusz 14 Mozdony

46 Menetjegy
Kártya



6 hosszú útvonal
háttérrel

40 helyi útvonal



1 Összegző
Kártya



1 Európa Expressz Bonusz
a leghosszabb folyamatos útért

- 5 Fa Pontjelző (1 mind az 5 játékos színéből)
- 1 Szabálykönyv
- 1 Days of Wonder Online access number (a szabálykönyv legvégén)

Fontos megjegyzés: Akiknek az első játéka ebből a szériából a Ticket to Ride™ volt, azok a következő újdonságokra figyeljenek
Kompok, Alagutak és Vasútállomások.

A Játék előkészületei

Tegyük az asztal közepére a játéktáblát. Minden játékos kapja meg a választott színből a 45 Vagont, 3 Vasútállomást, és a Pontjelzőt. Mindenki helyezze a pontjelzőjét a Start pontra. **1** A Pontozó sáv a térkép szélén fut körbe.

Keverjük össze a Vasút Kártyákat és osszunk minden játékosnak 4 lapot. **2**. A megmaradtakat tegyük a tábla mellé, aztán a következő 5 lapot csapjuk fel és arccal felfele helyezük egymás mellé őket **3**

Az Európa Expressz Bonusz és az Összegző kártyát arccal felfele helyezük le a tábla mellé. **4**

A Menetjegyek közül vegyük ki a 6 hosszú útvonal (kék háttérűek), keverjük meg és minden Játékosnak osszuk egyet **5**. A megmaradt hosszú útvonal kártyákat, anélkül, hogy megnéznénk őket, tegyük vissza a játék dobozába.

Keverjük meg a helyi útvonalú Célállomás Jegyeket és minden játékosnak osszuk hármat. **6**, a megmaradtakat tegyük a tábla mellé, arccal lefele. Most már készek vagyunk a kezdésre..



A Játék kezdete

Mielőtt az első kör elkezdődne, a játékosoknak ki kell választaniuk, hogy melyik Menetjegyeket tartják meg az eredetileg nekik osztottak közül. Minimum kettőt kell megtartaniuk, bár tarthatnak meg többet is. A ki nem választott Jegyeket tegyük vissza a dobozba, anélkül, h bárki látná mi van rajtuk. A Jegyek, amiket félreteszünk, egyaránt lehet hosszú útvonalú és helyi is. A jegyeket, amik mellett döntöttünk, a játék végéig meg kell tartani.

A játék célja

A játék célja a legtöbb pont megszerzése. Pontot a következőkkel szerezhetünk:

- ~ Két szomszédos város közötti útvonal létrehozásával;
- ~ Saját Menetjegyen szereplő 2 város közötti folyamatos útvonal sikeres kiépítése esetén;
- ~ A leghosszabb folyamatos útvonal létrehozásával elnyerve az Európai Expressz Bonusz kártyát;
- ~ És minden Vasútállomásért, amit a játék végéig megtartunk.

A Játékos összpontjából levonunk minden olyan pontot, ami a nem teljesített Célállomás kártyákon található.

A játék körök

Az a játékos kezd, aki a legtöbb európai országban volt az élete során, és utána az óra járásának megfelelően. A saját körében minden játékosnak a következő 4 lehetőség közül kell 1 és csak 1 dolgot választania:

Vasúti kocsikártya húzása – A játékos húzhat 2 Vasút kártyát (Vagy csak egyet, ha az egy felfordított 5 lap közül egy Mozdony. Lásd a Mozdony speciális szabályait).

Egy útvonal megszerzése – A játékos igényt tarthat egy útra, ha kijátszik a kezéből annyi Vasút kártyát, amilyen hosszú az útvonal és persze olyan színben, és a megfelelő mennyiségű vagon az útra teszi. Minden helyre csak 1 vagon kell letennie, és az út hossza alapján az Útvonal Pont Táblából kinézett pontot azonnal meekania.

Menetjegy húzás – 3 darabot kell húzni a pakli tetejéről, és ebből legalább egyet meg kell tartania a játékosnak

Vasútállomás Építése Bármelyik olyan városba lehet, ahova még nem építettek. Az első Vasútállomás megépítésekor a játékos kijátszhat bármilyen színű Vasút kártyát és leteheti arra a városra az ő Vasútállomását. A második állomás építésekor a játékosnak 2 ugyanolyan színű Vasút kártyát kell kijátszania, a harmadiknál pedig 3 ugyanolyan színűt.

Vasút kártyák húzása

A 8 fféle Vasúti kocsikártya mindegyikéből 12 darab van, és van még 14 Mozdony kártya is. Vasúti kártyák színével egyező utak vannak a városok közt a táblán. – Lila, Kék, Narancs, Fehér, Zöld, Sárga, Fekete, és Piros.

Ha a játékos a lehetőségei közül a Vasút kártya húzást választja, akkor kettőt húzhat. Ezek a kártyák a tábla mellé vannak letelve egyrészt pakliban, másrészt 5 db közülük arccal felfele fordítva és egymás mellé téve. Ha a kitett 5 lapból választunk, akkor azonnal kell a helyére húzni egyet a pakliból. Ha az 5 lap közt van Mozdony lap, és azt választja a játékos, akkor többet nem húzhat (lásd: Mozdonyok).

Ha bármikor az 5 lapból 3 Mozdony lesz, akkor a kitett lapokat dobni kell és 5 új lapot húzunk a helyükre.

A játékosok bármennyi lapot tarthatnak a kezükben. Ha a húzó pakli elfogyott, akkor a dobott lapokat újra keverjük és az lesz az új húzó pakli.

Abban a nagyon ritka esetben, amikor a húzó pakli elfogyott, és nincs dobott pakli sem, mert minden Vasút kártya a játékosok kezében van, akkor nem lehet a vasút kártyák húzást választani, a másik 3 lehetőségből kell egyet választania a játékosnak..

Mozdonyok

A Mozdonyok jokerek –minden szín rajta van a Mozdony lapon, ami a Vasút lapok közt található-, ezzel is jelezve, h bármelyik lapot helyettesíthetik.

A Mozdony lap betehető bármilyen csoportba az útvonal építésnél. Létfontosságú lap a Komp útvonalaknál (lásd: Kompok).

Ha a felfordított lapok közül húzunk Mozdonyt, akkor csak 1 lapot húzhatunk. Ha az első felvett lap helyére Mozdonyt fordítunk fel vagy több elérhető Mozdony is van, vagy elsőre nem Mozdonyt húztunk és van még lent Mozdony, akkor sem húzhatunk másodiknak Mozdonyt lapot

Aki elég szerencsés persze húzhat 2 Mozdony lapot: ha a pakli tetejéről húz, akkor mindegy, h mit húzott, az egyszerű lapnak számít és húzhat még egyet onnan, és ha szerencséje van, mindkettő Mozdony lesz.



Útvonal építés

Útvonalnak hívjuk a 2 város közötti egyszínű, folyamatos helyek sorát. (Ideértve a szürkét is!) Aki meg akar szerezni egy útvonalat, annak annyi és olyan színű Vasút lapot kell kijátszania, amennyi darabból áll az útvonal, és amilyen színű.

A legtöbb útvonalhoz a megfelelő színű Vasút kártyákat kell kijátszanunk a megfelelő számban, de helyettesíthető Mozdony lappal is. (Lásd 1 példa).

A szürke útvonalakat bármilyen egy színű lappal kirakhatjuk (lásd 2 példa).

Amikor egy utat megszerez egy játékos, akkor minden egyes darabjára egy Vagont kell helyeznie. Az összes kártyát, amit felhasznált hozzá a dobott pakliba kell tenni. Majd a Pontozó Sávon annyit kell előre lépnie, amennyi az Útvonal Pont Táblában (lásd 7. oldal) az útvonal hosszához tartozik.

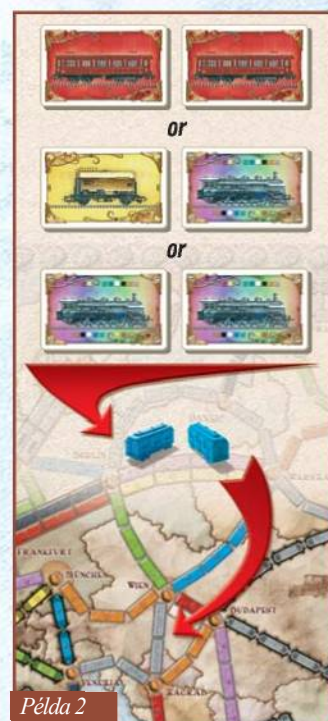
Bármelyik szabad útvonal megszerezhető. Nem kell, hogy csatlakozzon az előzőleg megszerzett útvonalhoz az új.

Az útvonalat mindig az adott körön belül be kell fejezni. Nem lehet, hogy például egy körben csak 2 Vasút kártyát játszik ki a játékos, és így csak 2 Vagont tesz egy három hosszú útvonalra, mondván, h majd a következő körben befejezi.



Példa 1

Ahhoz h megszerezze a játékos a 3 hosszú Kék útvonalat, a következő kártya kombinációkat játszhatja ki:
3 Kék Kártya;
2 Kék kártya és 1 Mozdony;
1 Kék és 2 Mozdony;
v 3 Mozdony kártya.



Példa 2

A 2 hosszú Szürke útvonal megszerezhető:
2 Piros kártyával
Vagy 1 Sárga és 1 Mozdonnyal
Vagy 2 Mozdonnyal.



Double-Routes

Dupla Útvonalak

Néhány város Dupla Útvonallal van összekötve. Ezek azok az utak, amik párhuzamosak, egyenlő hosszúak és ugyanazon két város kötik össze. Egy játékos soha nem veheti meg a Dupla Útvonalakban található 2 útvonalból mindkettőt.

Vannak olyan utak, amik párhuzamosan indulnak, de aztán két különböző városban érnek véget. Ezek nem Dupla Útvonalak.



parallel routes

Megjegyzés: 2 és 3 játékos esetén, a Dupla Útvonalaknak csak egyik fele használható. Az, aki először köt ezen keresztül 2 várost, az választhat, h melyiket használja fel, de a másik fele a játék végéig zárva marad.

Ahhoz hogy egy Komp Útvonalat megszerezzen a játékos, annyi Mozdony lapot kell kijátszani, amennyi az útvonalra van rajzolva, a többi lap bármilyen egyszínű kártya lehet.



Példa. A Smyrna és Palermo közötti Komp útvonal megszerzéséhez 4 db egy színű Vasút kártya kell, és kettő Mozdony.

Attól speciális az alagút, hogy a játékos sohasem tudhatja biztosan, hogy milyen hosszú az az útvonal, amit megpróbál megszerezni!

Amikor a játékos meg akar szerezni egy Alagút útvonalat, akkor először kijátszik annyi lapot a kezéből, amilyen hosszú az útvonal, majd a Vasút kártya pakli legfelső három lapját felfordítja. Minden olyan kártyáért, ami megegyezik színben azzal, amit kijátszott már az Alagútért, ki kell még egy ilyen kártyát vagy egy Mozdonyt játszani. Ha ez sikerül, csak akkor szerzi meg az Alagutat.



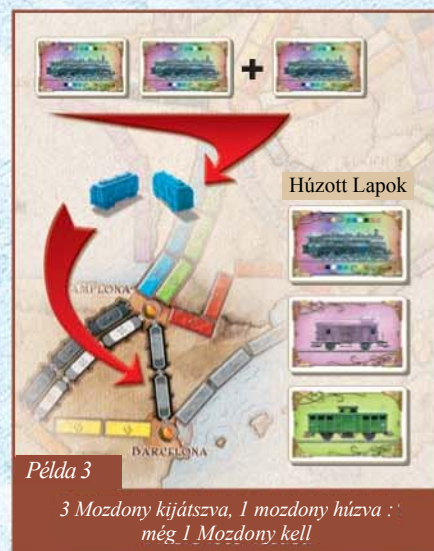
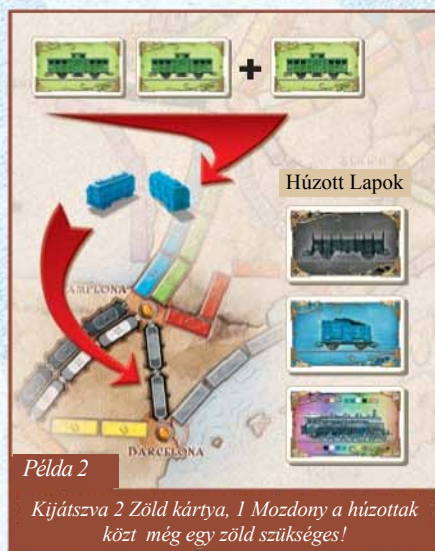
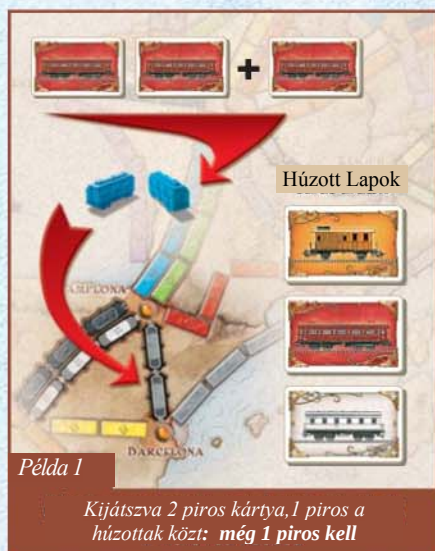
2 párhuzamos alagút – egy Fekete, egy Fehér – köti össze Madridot Pamplonával.

A kör végén az Alagútért felhúzott plusz három kártya a dobottak közé kerül..

Ne felejtjük, h a Mozdony joker kártya, ha ilyen is van a felfordított 3 lap közt, akkor az automatikusan megegyezik azzal a színnel, amit a játékos kijátszott!

Ha a játékos csak Mozdony kártyákkal akart átmenni az alagúton, akkor csak abban az esetben kell plusz kártyát letennie (aminek ekkor Mozdonynak kell lennie), ha Mozdony kártya is van a felcsapottak közt.

Abban a ritka esetben, ha nincs 3 kártya a húzó pakliban, amikor az Alagutat akarjuk megszerezni, akkor csak annyit kell felcsapni, amennyi van. Ha netán semennyi nem lenne, akkor nincs semmi rizikó az Alagút útvonal megszerzésében, mert nem kell plusz lapot letenni.



Menetjegyek húzása

A körében a játékos húzhat plusz Menetjegy kártyákat. Ezt úgy teheti, h húz 3 lapot a Menetjegy Pakliból. Ha kevesebb van már benne, akkor csak annyit húzhat, amennyi van.

A húzott lapok közül legalább egyet meg kell tartania. (De persze megtarthat 2-t, vagy mindhármat is). Amelyik lap(ok) nem kell a játékosnak, azt a Menetjegy Pakli aljára kell tennie. A húzott és megtartott Jegyeket a játék végéig meg kell tartani.

A Menetjegyen található városok egy utazási célt adnak a játékosnak; amiből származhat előnye és hátránya is. Ha a játék vége előtt, a játékosnak sikerül egy folyamatos utat kiépítenie a Vagonjaival 2 olyan város között, ami a Menetjegy kártyáján szerepel, akkor annyi pontot kap érte, amennyi a Jegyen látható. Ha nem sikerül befejeznie az utat, akkor annyi pontot le kell vonni az összpontjából, amennyi a jegyen van.

Menetjegyeket titokban kell tartani a többi játékos elől a játék végéig. Bármennyi Jegyet birtokolhat egy játékos.



Vasútállomás építése

A Vasútállomás segítségével a tulajdonosa egy és csak egy más játékoshoz tartozó útvonalat felhasználhat, hogy azon a város segítségével össze tudja kötni egy Menetjegyén szereplő városait.

Állomást minden még nem elfoglalt városba lehet építeni, még akkor is ha nem vezet bele elkészült útvonal. 2 játékos sohasem építhet ugyanabba a városba Állomást.

Minden játékos csak 1 állomást építhet egy körben, és a játék végéig is csak összesen három.

Az első Állomás megépítéshez el kell dobni egy Vasút lapot a kézből, és letenni a saját állomásaink közül egyet a választott városra.

A második Állomás építéséért 2 azonos színű Vasút lapot kell eldobni, a harmadik Állomásért 3 azonos színű lapot, a kézből. Természetesen a Mozdony lapok szabadon használhatóak.

Ha a játékos ugyanazt az Állomás segítségével több különböző jegyen levő várost szeretne összekötni, akkor neki az állomásos városnak ugyanazon útvonalát kell használnia mindegyik Jegyhez. A Vasútállomás tulajdonosának nem kell megmondania, csak a játék végén, h melyik útvonalat akarja majd használni.

A játékosoknak nem szükséges állomásokat építeniük. Sőt! Minden olyan állomás után, amit nem használ fel a játékos, a játék végén 4 pontot kap.

STATION		COST	
1 st		=	
2 nd		=	 
3 rd		=	  

Az Állomások ára



A Játék Vége

Amikor a körének végén valamelyik játékos raktárában a vagonok száma 2 vagy kevesebb lesz, akkor az összes játékosnak van még egy utolsó köre, beleértve azt is, akinek először lefogyott ennyire. Ezután a játéknak vége, és a Pontok kiszámítása következik.



2 vagy kevesebb vagon egy játékos raktárában jelzi a végső kör kezdetét.

A Pontok kiszámolása

A játékosok már megkapták menetközben az elkészült útvonalakért a pontokat, ezek nem természetesen megmaradnak, de ha akarják a játékosok, akkor újra számolhatják.

Ezek után a Játékosoknak meg kell mutatniuk a Menetjegyeiket, és minden sikeresen megépített jegyért a jegyen található értéket kapják meg az eddigi pontjaikhoz. A nem befejezett Jegyeken található értékeket pedig le kell vonniuk az eddigi pontjaikból.

Ne felejtjük el, h minden Állomással a tulajdonosa felhasználhat egy és csak egy másik játékoshoz tartozó útvonalat az adott városban, hogy sikeresen összeköthesse a Menetjegyen szereplő városait. Ha a játékos ugyanazon Állomás segítségével több különböző Jegyen levő várost szeretne összekötni, akkor neki az állomásos városnak ugyanazon útvonalát kell használnia mindegyik Jegyhez.

Útvonal Hossza	Az érte járó Pont
1	1
2	2
3	4
4	7
6	15
8	21

Amikor egy játékos megszerez egy útvonalat, akkor azonnal kap érte pontot, ezen táblázat alapján, az útvonal hosszának megfelelően.

Minden olyan állomás után, amit nem használt fel a játékos, kap 4 pontot.

Legvégül kap 10 pontot az Európa Expresszért az(ok) a játékos(ok), aki(k a Leghosszabb Folyamatos utat létrehozta(k) a táblán.) Amikor megszámoljuk és összehasonlítjuk a hosszakat, akkor csak az azonos színű Vagonokból kirakott folyamatos útvonalakat kell figyelni. A folyamatos útvonalban lehetnek hurkok, ugyanazon városon többször is átmehet, de soha nem vehetjük figyelembe kétszer ugyanazon a vonalon a vagonokat. Az állomások, az ellenfél útvonalaival, nem számolhatóak bele a Leghosszabb Útvonalba. Ha több különböző játékos van egyszerre Leghosszabb Folyamatos útvonal, akkor mindegyikük megkapja az Európa Expresszért járó 10 pontot.

Akinek a legtöbb pontja van az nyer. Ha 2 vagy több játékos közt döntetlen az állás, akkor az nyer, aki több Célállomás Jegyet fejezett be. Ha még mindig döntetlen, akkor az nyer, aki kevesebb Állomást használt fel. Abban a nagyon valószínűtlen esetben, ha még mindig döntetlen lennem, akkor az nyer, aki megkapta az Európa Expressz bonuszt.

Aktuális pont

Menetieev Plusz/Minusz

+4 Pont/állomás

Európa Expressz bonusz

4 POINTS EACH

Végző Pont :

A végső pontok kiszámolása