



TITKOS AJTÓ

kooperatív memória játék

1-8 játékos * 5 éves kor felett * játékidő kb 15 perc

Áttekintés

Múlt éjjel tolvajok surrantak be a házba a titkos ajtó keresztül. Három értéktárgyat vettek el és elrejtették őket a titkos ajtó mögötti átjáróban. Éjfélkor visszatérnek, hogy elvigyék a zsákmányt. Mi nyomozók vagyunk és próbáljuk kitalálni, hogy a tolvajok mit akarnak ellopni. Amikor éjfél üt az óra, a titkos ajtó kinyílik. Valamennyi értéktárgy, amit helyesen kitaláltunk, bekerül a széfbe. A többit elviszik a betörők.

A nyomozók küldetése

Minden értéktárgyból kettő van. Együtt fogjátok átvizsgálni a házat és azokat az értéktárgyakat fogjátok megtalálni, amiket a tolvajok meghagytak. Két egyforma értéktárgyat biztonságba helyezhetünk a széfbe. Legyetek figyelmesek és segítsétek egymásnak visszaemlékezni, melyik értéktárggyal találkoztatok már. Így valószínűleg sikerül majd kitalálni, mik vannak a titkos ajtó mögött.

Tartalom

játéktábla, játékszabály, 24 értéktárgy kártya (12 pár), 12 óra kártya, 3 tartalék kártya és a titkos ajtó

Előkészületek

- Nézzétek át a játéktáblát. A háznak kilenc szobája van és egy sötét átjáró a titkos ajtó mögött. Fölül látjátok az órát. Az óra 12-szer jelez. Figyeld meg, hogy minden kép egy órával későbbi időpontot mutat. Amikor az óra 12-edik alkalommal üt, itt az éjfél. Alul látjátok a széfet. Itt biztonságosan tárolhatjátok az értéktárgyakat.
- Keressétek meg a 12 órakártyát és tegyetek félre. Az összes többi kártyát terítsétek szét lefelé fordítva a tábla mellé és keverjétek jól össze. Vegyetek ki belőle hármat, anélkül, hogy felfordítanátok illetve látnátok és tegyétek egymásra halmozva a titkos ajtó mögötti átjáróba. Azután tegyétek az ajtót a halom tetejére. Senki nem tudhatja, hogy melyik három értéktárgyat rejtettétek oda!
- Most tegyétek le a 12 órakártyát is a többihez és keverjétek őket jól össze ismét. Tegyétek a kártyákat a szobákban lévő fehér pöttyökre anélkül, hogy meglesnétek őket.
- Döntsétek el, hogy ki kezdje a játékot, például az, aki a legsötétebb ruhát viseli.

Játékmenet

- Aki soron van, két kártyát fordít fel.
- Ha órakártyát fordítasz, üt az óra. Kakukk-kakukk, egy órával később van! Tedd a kártyát az órára a játéktábla tetején.

- Ha egy értéktárgyat fordítasz, ez a kártya a helyén marad.
- Ha egy értéktárgy párt találsz, beteheted a széfbe egymás tetejére téve. Bármilyen történik, ezek az értékek már biztonságban vannak.
- Ha egy értéktárgy, vagy két különböző jön fel, próbáld megjegyezni őket. Néhány másodperc múlva tedd vissza lefordítva.
- Ezután a következő játékos jön.

Játék vége

- Amikor az óra 12-edszerre jelez, éjfél van. A játék véget ért, nem lehet több kártyát felfordítani, még a soron következő második kártyát sem.
- Most összedughatjátok a fejeteket, hogy kitaláljátok, milyen értéktárgyak lehetnek a titkos ajtó mögött. Milyen értékeket tettetek a széfbe és melyeket láttátok?
- Csak egy tipp megengedett. Amikor megegyeztetek, hogy melyik az a három értéktárgy, ami szerintetek az ajtó mögött van, kinyithatjátok az ajtót, hogy megnézzétek, igazatok van-e.
- Valamennyi értéktárgyat, amit eltaláltatok, betehetitek a széfbe. A maradék értéktárgy az átjáróban marad és elviszik a tolvajok!

Rövidített játék

- Kisebb gyerekeknek rövidíthetjük és egyszerűsíthetjük a játékot. Így készítsük elő:
- Tegyetek 6 pár (összesen 12 db) kártyát a széfbe. Ezek már biztonságban vannak a tolvajoktól.
- Tegyetek 6 ótakártyát a tábla tetejére. Amikor a játék kezdődik, már 6-szor ütött az óra.
- Keverjétek össze a fennmaradt 12 kártyát és tegyetek kettőt (a három helyett) az átjáróba.
- Keverjétek össze a megmaradt értéktárgyakat és az óra kártyákat és osszátok szét a szobákban. Mindegyik helyiségre 1 vagy 2 kártya jut.

© 2009 Zonnespel/Sunny Games.

Eredeti licensz Family Pastimes (Perth, Ontario, Canada) 'Behind the Secret Door'

Eredeti játékszabály © 1991, Jim Deacove (Family Pastimes).

© 2009, Steven Michiel Rijsdijk (Zonnespel) and Anne Mijke van Harten (Earth Games, Loenen, Holland.)

Illusztrátor: Jennifer Ring (Family Pastimes).

Designer: Jeroen van Dijk (2DSign), Broek op Langedijk, Holland.

Gyártó: Nederlandse Spellen Fabriek, Medemblik, Holland.

Kiadó: Zonnespel / Sunny Games Keizerfazant 54, 1704 WL Heerhugowaard, Hollandia

Forgalmazó: Kooperatív Játék Kft. H-2011 Budakalász, Tanító u. 42/27.

