

Mölkky, más néven Gyep-Bowling

A Mölkky egy finn dobójáték, amely Dél-Finnország Päijänne Tavastia nevű vidékéről származik. A Mölkky nem igényel különleges felszerelést és sikere a szerencse és az ügyesség kettősén alapul.

A Mölkky udvari bowlingnak is nevezhető, mivel a bowling és egy olasz gyepjáték, a bocce keverékeként is emlegetik. A játék egyszerű természete miatt bármilyen időjárási tényező mellett játszható. Fiatal gyermekek is könnyedén részt vehetnek benne, míg az idősebb játékosok további stratégiai és ügyességi szinteket adhatnak hozzá, amivel a játék még szórakoztatóbbá válik mindenki számára. A játékhoz legalább két emberre van szükség, de annyi fővel játszható, amennyivel csak szeretnénk.

A játék tartalma:

12 db Fabábu 1-12-ig számozva

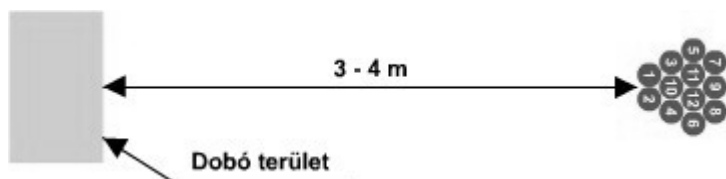
1 db Dobófa (Mölkky)

Jegyzetlap - Íróeszköz

A játék menete:

A játék célja, hogy az első (vagy az első csapat) legyen, akik pontosan 50 pontot érnek el anélkül, hogy meghaladnánk ezt az értéket. A játékosok egy dobófával (ezt nevezzük Mölkky-nek) próbálják feldönteni a számozott facölöpöket (bábukat).

- A pontokat a különböző számú bábuk után kapjuk, amelyek 1-től 12-ig vannak számozva.
- A bábukat egy szoros kiindulási helyzetbe helyezzük (2. ábra), körülbelül 3-4 m-re a dobóterülettől (1. Ábra). Célszerű valamivel jelezni a dobóterület határát (pl. egy gallyal) így elérhető, hogy mindenki egyforma távolságról dobjon. (A dobóterület elővonala 60 cm hosszú, oldalvonalai pedig 30 cm-esek.)
- Általában az egyik játékos veszi fel a bíró szerepét, majd minden új játéknál lecseréli őt valaki. Ha az egyik játékos kiesik a játékból, ő lesz a bíró.
- Az első játékban a játékosok döntenek el sorrendjüket. A további játékokban a vesztes fog kezdeni és a győztes dob utoljára.



1. Ábra

A bábuk sorrendje:

1. sor: 1., 2.
2. sor: 3., 10., 4.
3. sor: 5., 11., 12., 6.
4. sor: 7., 9., 8.



2. Ábra

Pontozás:

- Ha a játékos egy darab bábut tud fellökni, azt a pontszámot kapja meg, ami a bábuson található. (pl. 1.-12.)
- Ha a játékos kettő vagy több bábut lök fel, pontszáma megegyezik a fellökött bábus számával. (pl. 3 darab bábu 3 pontot ér)
- Az a bábu nem számít, amelyik a Mölkky-n vagy valamely másik bábuson fekszik (a földdel párhuzamosnak kell lennie ahhoz, hogy számítsa).
- A bábusokat minden dobás után pontosan ott állítjuk fel, ahol földet értek. (Célszerű oda állítani, ahol a bábu talpa van, az esetleges viták elkerülése végett.) Az első, aki pontosan 50 pontot ér el, megnyeri a játékot.
- Ha valaki meghaladja az 50 pontot, azt a büntetést kapja, hogy pontjai lecsökkennek 25-re.
- Ha valaki háromszor egymás után nem talál el egyetlen bábut sem, kiesik a játékból.

Példák:

1. Gábor 6 cölöpöt lök fel, de ezeknek egyike egy másik cölöpön fekszik (tehát ez a cölöp nem számít). Ezért Gábor 5 pontot kap.
2. Kriszti dob és feldönti a 11-es cölöpöt. Ezért ő 11 pontot kap.
3. Péternek 45 pontja van. 5 pontra van szüksége ahhoz, hogy megnyerje a játékot. Ezt úgy érheti el, ha feldönti az 5-ös számú cölöpöt vagy pontosan 5 különálló cölöpöt dönt fel. Úgy dönt, megpróbál 5 cölöpöt feldönteni, de sajnos eggyel többet sikerül, így 6 pontot kap, ami felemeli pontjait 51-re. Emiatt pontszáma visszaesik 25-re.
4. Krisztinek 40 pontja van. Ekkor fellöki a 10-es cölöpöt és pontosan 50 pontot szerez. Így Kriszti nyert és a játék azonnal véget ér.

Importálja és forgalmazza:

Ekupon Kft. "Okosjáték"

1165 Budapest,

Margit utca 114. 44 épület 8 raktár.

Tel.: +36 20 433 7841

E-mail: info@okosjatek.hu

www.okosjatek.hu