

JÁTEKSZABÁLY

RAFKÓS RABLÓ

3-6 JÁTEKOS RÉSZÉRE.
A JÁTÉK TARTALMA: 84 DB PÉNZKÁRTYA,
6 DB RABLÓ KÁRTYA, 3 DB BÖRTÖN KÁRTYA

AZ A GYŐZTES, AKI A
LEGTÖBB PÉNZPAKLIT
KAPARINTJA MEG.

ÁLLÍTS ÖSSZE PÉNZ-
PAKLIKAT A SAJÁT
KÁRTYÁIDBÓL, VAGY
RABOLJ A TÖBBI
JÁTEKOSTÓL.

VIGYÁZZ! BÁRMIKOR
LECSAPHAT A TÖBBI
RABLÓ!

ELŐKÉSZÜLETEK

Keressetek egy sima
játszófelületet, amit
minden játékos jól lát.
Az osztó alaposan keverje
össze a kártyákat és
osszon minden játékosnak
7-7 kártyát, képpel
lefelé fordítva.

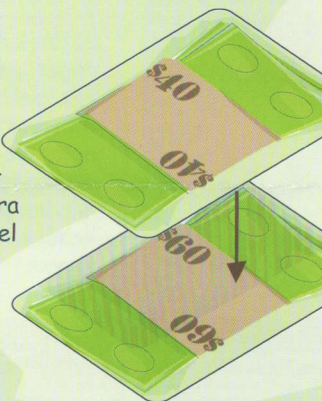
Tegyétek
a maradék paklit
középre.

A JÁTÉK KEZDETE

Nézzétek meg a kártyáitokat,
majd hozzátok létre
pénzpaklikat. A többi kártya
maradjon a kezetekben.

PÉNZPAKLI

Egy pénzpakli
két kártyából áll,
amely értéke
összesen \$100,
azaz száz dollár.
Ezt a két kártyát
tegyétek egymásra
az asztalon, képpel
felfelé fordítva.



Abban az esetben, ha
egyik játékos sem tud
összeállítani legalább egy
pénzpaklit, akkor húzzon
mindenki 1-1 új kártyát
a húzópakliból.

Az osztó azt mondja,
hogy „RAJTA”, majd minden
játékos elkezd rabolni. A játék
lényege, hogy minél több pénzpaklit
kaparints meg a többi játékostól.
A játék gyorsaság szerint dől el,
tehát nincs sorrend.

RAJTA!

Három
lehetőségetek
van rabolni.

1. EGYSZERŰ RABLÁS

Bármelyik játékostól
lehet pénzpaklit
rabolni, ha a
kezetekben lévő
valamelyik kártya
és a rabolni kívánt
pénzpakli tetején
lévő kártya összesen
\$100-t ér.

Példa: A kezekben
található egy \$80-os
kártya. Ahhoz, hogy
összeállíts egy \$100-os
pénzpaklit, szükség
lesz további \$20-ra,
ami egy másik játékos
pénzpaklijának tetején lapul.
A játék indítása után a
\$80-os kártyádat minél
gyorsabban rakd rá a másik
játékos \$20-os kártyájára,
majd rabold el tőle az
egész pénzpaklit.



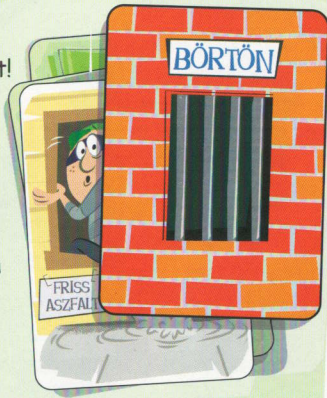
1. RABLÓ KÁRTYA

A rabló kártya lehetővé teszi,
hogy elrabold bármelyik játékos
bármelyik pénzpakliját.
Az elrabolt pénzpaklit viszont
akármikor elkobozhatják egy
másik rabló kártyával. Mielőtt
a rabló magához venné a rabló
kártyával ellopott pénzpaklit,
gyorsan csapj le rá a saját rabló
kártyáddal és húzd magadhoz.
(Nem számít, hogy a kezetekben
található bármelyik kártya és a
rabolt pénzpakli megegyezik-e.)



3. BÖRTÖN KÁRTYA

Akadályozd meg, hogy elrabolják a pénzpaklidat! A pénzrablást úgy előzheted meg, ha a börtön kártyát ráteszed a rabló kártyára és visszahúzd a saját térfeledre a pénzpaklidat. A börtön kártyára nem rakható más kártya, így újabb rablaskísérletre nincs lehetőség.

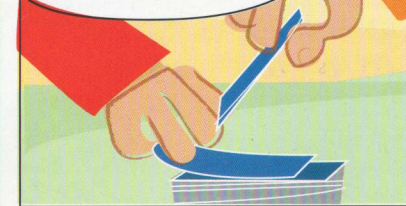


ÁLLÍTSD ÖSSZE A PAKLIKAT

Ha van a kezében olyan kártya, ami párosítható valamelyik pénzpaklid tetején található kártyával, helyezd rá és alkoss egy új pénzpaklit, aminek az értéke 100\$.



Amikor minden játékos végzett a rablással, húzzatok fel annyi kártyát a húzópakliból, hogy 7 kártya legyen a kezetekben. Az osztó mondja újra, hogy „RAJTA” és már indulhat is a következő kör rablás.



Nem kell felhúzni plusz kártyát azoknak a játékosoknak, akiknek 7 vagy annál több kártya van a kezükben. (Ha minden játékos kezében 7 vagy annál több kártya van és nem tudnak összeállítani egy pénzpaklit sem, ebben az esetben húzzon fel mindenki egy kártyát.)

A rablás előtt minden játékos állítsa össze a lehetséges pénzpaklit a nála található kártyákból, majd tegyék maguk elé képpel felfelé fordítva.



BOCS!

KÖSZI!

A következő rablás megkezdéséhez az osztó mondja, hogy „RAJTA”.



A JÁTÉK VÉGE

A játék akkor ér véget, amikor a húzópakli elfogyott, vagy nincs elég kártya ahhoz, hogy minden játékos kezében 7 kártya legyen.



Akinek még van kártya a kezében, képpel lefelé fordítja és félreteszi. Ezekre a kártyákra már nem lesz szükség.

PONTOZÁS

Minden játékos adja össze a pénzpaklijainak összegét. A rabló kártyának és börtön kártyának nincs értéke.

A pontozás könnyű, ha a kártyáid pakliban állnak.

A legtöbb pénzzel rendelkező játékos a győztes!!



RAFKÓS RABLÓ