

◊ Gyors üzleti és ingatlankereskedelmi játék ◊

MONOPOLY BID

BRAND

7+

F1699



TARTALMA

32 akciókártya

50 pénzkártya

28 ingatlankártya



A JÁTÉK CÉLJA

Vásárolj ingatlant árverésen, és legyél az első játékos, aki összegyűjt három ingatlanszettet!

ELŐKÉSZÜLETEK

1

Keverd meg az ingatlankártyákat, és helyezd a kupacot ide, színükkel lefelé fordítva.

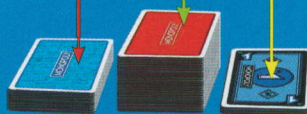
2

Keverd össze a pénzt és az akciókártyákat egy pakliba. Majd ossz minden játékosnak öt-öt kártyát.

A többi kártyát helyezd ide lefelé fordítva. Ezekből kell majd húzni.

Hagyd itt helyet azoknak a kártyáknak, amelyeket eldobtok.

Ügyelj arra, hogy ha nem kapsz pénzkártyát, dobd el a kezeden lévő kártyákat, és húzz öt új kártyát!



KEZDŐDHET A JÁTÉK!



Hogyan lehet nyerni

Legyél az első játékos, aki összegyűjt három ingatlanszettet! A szettek akkor teljesek, ha megvan nálad az összes kártya, ami a szettbe tartozik.

Ebben a játékban a játékosok körönként, egymást felváltva rendeznek árveréseket.

A legfiatalabb játékos tartja az első árverést.

Amikor te tartasz árverést:

1. Minden játékos húz egy kártyát.
2. Ha van akciókártyád, akkor kijátszhatod. Bármennyit kijátszhatsz. Lásd: AKCIÓKÁRTYÁK. Bárki, bármikor kijátszhat Nem! kártyát.
3. Csapd fel a legfelső ingatlankártyát, és árverezd el!

Árveréshez:

- Ezzel egyidőben minden játékos titokban választ annyi pénzkártyát a kezében lévőkből, amennyit szeretne. Bármelyik játékos dönthet úgy, hogy nem licitál.
- Ha minden játékos készen áll, kiáltások azt, hogy 1, 2, 3, LICITRE FEL! Majd minden játékos színnel felfelé elhelyezi a pénzkártyáit maga elé úgy, hogy mindenki lássa.
- Az a játékos, amelyik a legtöbb pénzt ajánlotta, felveszi az ingatlankártyát, és színnel felfelé elhelyezi maga elé. A játékos ezután eldobja a pénzkártyáit.



Döntetlen volt?

Ha a játékosok ajánlata ugyanakkora összeg, akkor emelhetik az ajánlatukat több pénzkártyával addig, amíg valaki egyértelműen meg nem nyeri az árverést. Ha még mindig döntetlen az állás, az árverés véget ér, és senki sem nyer. Minden játékos visszaveszi a pénzkártyáit. Helyezd az ingatlankártyát az ingatlankártyák paklijának aljára.

Senki sem szeretne licitálni?

Ha senki sem licitál, helyezd az ingatlankártyát az ingatlankártyák paklijának aljára.

- Azok a játékosok, akik nem nyerték meg az árverést, visszaveszik a pénzkártyáikat.

A következő körben a tőled balra ülő játékos szervez árverést!

TIPPEK A LICITÁLÁSRA ÉS A SZETTEK ÖSSZEGYŰJTÉSÉRE

- Néhány ingatlanszetthez több kártya szükséges, mint másokhoz. A kártya sarkában lévő szám mutatja, hogy összesen mennyi kártyát kell összegyűjtened egy szetthez.



A világoskék szett³hez három kártyát kell gyűjteni.

- Elegendő ingatlankártya áll rendelkezésedre, hogy minden színben gyűjts egy teljes szettet. Például a világoskék szett összegyűjtéséhez három kártya szükséges, és csak három világoskék ingatlankártya van. De mivel az Adu! kártya ugyanolyan értékű, mint bármely másik ingatlan, így összegyűjthetsz két teljes szettet is ugyanabban a színben (ahogy a kép mutatja), vagy két különböző játékos ugyanolyan színű ingatlanszettekkel rendelkezhet. Licitálj és vásárolj okosan!



- Nincs korlátozás arra vonatkozóan, hogy mennyi kártya lehet a kezvedben.
- Bármikor üzletelhetsz a többi játékosal, és cserélhetek ingatlanokat.
- Ha elfogy a pakli, amiből húztok, keverjétek meg az eldobott kártyákat, helyezétek őket színnel lefelé, és használjátok ezt a paklit a húzáshoz.

A JÁTÉK VÉGE

Akkor ér véget a játék, ha egy játékosnak sikerül összegyűjtenie három teljes ingatlanszettet. Az a játékos a nyertes!

AKCIÓKÁRTYÁK

Játssz ki annyi akciókártyát, amennyit csak szeretnél, amikor te tartasz árverést! Miután egy akciókártyát felhasználtál, helyezd azt az eldobott kártyák paklijára.



Adu!

Az Adu! kártyákkal bármelyik ingatlant behelyettesíthető! Ha már betettél egy Adu! kártyát a szettbe, akkor már nem veheted ki onnan. Azonban el lehet venni a másik játékos Adu! kártyáit, ha nem egy teljes szett részei, vagy azonnal hatástalanítani lehet őket a Nem! kártyákkal. Nem rakhatsz ki egy teljes szettet csak Adu! kártyákból.



Húzz 2-t!

Húzzál két kártyát.



Vedd el!

Elveheted egy másik játékos egyik ingatlanját – lehet Adu! kártya is. Nem választhatsz olyan ingatlant, amely része egy teljes szettnek.



Nem!

Hatástalaníthatod bármelyik akciókártyát, amelyik ki van játszva, beleértve az egyéb Nem! és Adu! kártyákat is. Helyezd a hatástalanított akciókártyákat az eldobott kártyák paklijára. A Nem! kártyákat bármelyik játékos bármikor kijátszhatja.

GYORS ÚTMUTATÓ A JÁTÉK MENETÉRŐL!

A játékosok felváltva rendeznek árverést!

Amikor te következel:

1. Minden játékos húz egy kártyát.
2. Ha van akciókártyád, játssz ki annyit, amennyit csak szeretnél.
3. Csapd fel a legfelső ingatlankártyát, és árverezd el!

Árveréshez:

- Minden játékos titokban eldönti, hogy mennyit szeretne licitálni.
- Ha minden játékos készen áll, kiáltásatok azt, hogy 1, 2, 3, LICITRE FEL!
- Ezután a játékosok színnel felfelé az asztalra helyezik a pénzkártyáikat.
- Az a játékos, amelyik a legtöbb pénzt ajánlja, felveszi az ingatlankártyát és színnel felfelé elhelyezi maga elé!

Az első játékos, aki összegyűjt három ingatlanszettet, nyer!