



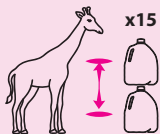
ÉRDEMES MEGJEGYEZNI

Ne gondoljátok túl a tippeket – hagyjátok, hogy eluralkodjon az abszurditás, és érezzétek jól magatokat.

A hatalmastól elkezdve egészen az apró méretekig bármivel szembetalálkozhattok. Ezt észben tartva, ne vegyétek túl komolyan se magatokat, se a tippjeiteket. Ha bárki mégis fennakadna egy-egy kérdésen, bátran használjátok a **Bunyóellenes brosúrát** (🗺️) a kedélyek csillapítására.

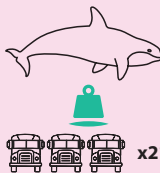
Ha egy tipp 10-nél kisebb, kerekítsétek a legközelebbi tizedre ($4,296 = 4,3$), ha pedig 10-nél nagyobb, kerekítsétek egész számra ($156,89 = 157$)

A tippetek kigondolásakor vegyétek figyelembe, épp milyen szempontból kell megközelítenetek a kérdést.



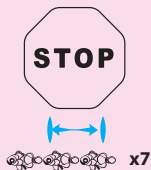
MAGASSÁG

Tudtad, hogy egy **ZSIRÁF** olyan magas, mint 15 mosószeres flakon?



SÚLY

Tudtad, hogy egy **KÉK BÁLNA** olyan nehéz, mint 21 **SÁRGA ISKOLABUSZ?**



HOSSZ

Tudtad, hogy egy **STOPTÁBLA** olyan hosszú, mint 7 **BOHÓCHAL?**

ALTERNATÍV JÁTÉKVÁLTOZAT

Ha egy lazább, könnyedebb játékra vágytok, hagyjátok el a SZAVAZÁST (5). A táblák felfedésekor a megoldáshoz legközelebb tippelő játékos 1 pontot szerez.



Mennyi AZ ANNYI?

A szokatlan mértékegységek játéka

JÁTÉKSZABÁLY

A Mennyi az annyi? egy eszelős partijáték eszement összehasonlításokkal. Néhány ember tényleg bármit használ, csak rendes mértékegységeket ne kelljen. Tippeljétek meg, valami mekkora – persze más dolgokkal mérve –, és vessétek össze tippjeiteket a többiekével.

Még ha nem is a tied a győztes tipp, pontokat szerezhetsz, ha kitalálsz, melyik játékos válasza a legpontosabb.



Importálja: GémKer-Gémklub Kft.
1143 Budapest, Stefánia út 45.
www.gemker.hu, info@gemker.hu



TheOpGames.com

KÉSZÍTŐK

A játékot tervezte: Matt Fantastic
Fejlesztés: Andrea Pincumbe és Alyssa Swatek
Kreatív tervezés: Arlo Hitzemann

Kutatói és írói munkák: Eric Slauson, Grace Kendall, Mike Belsole, Trish Loter, Blaise Sewell, Gordon LeVasseur, Tarsoly Csenge

Forever Stoked Creative: Andrea Pincumbe, Trish Loter, Blaise Sewell, Lorelei Bunjes és Matt Fantastic, Kathy Kooneyvel

How Many What?! (Mennyi az annyi?) a The Op és az USAopoly az USAopoly, LLC védjegye. Copyright © 2025 by USAopoly, LLC. Minden jog fenntartva! Tervezte és gyártja az USAOPOLY, LLC. 5999 Avenida Encinas, Ste. 150, Carlsbad, CA 92008, USA. MADE IN CHINA.

A képeken látható tartozékok mérete és színe eltérhet a dobozban találhatóétól. Figyelem! Nem alkalmas három éven aluli gyermekek részére! Fulladásveszély!



TARTOZÉKOK



150 kártya
(több mint 1000
információval)



8 törölhető
tábla



beépített
pontozólap



8 törölhető
filctoll

ELŐKÉSZÜLETEK

- 1 A megkevert kártyapaklit helyezték az asztal közepére.
- 2 Minden játékos választ egy jelölőlapkát, egy filctollat és egy táblát.



- 3 Készüljete szabadjára engedni a fantáziátok!

JÁTÉKMENET

- 1 A játék elején a **legalacsonyabb** játékos húzzon egy kártyát a pakliból. Ez a játékos lesz a **felolvasó**.

Megjegyzés: A **felolvasó** személye fordulónként változik. Amikor te vagy a **felolvasó**, **2 kérdést** fogsz feltenni a többieknek a kezeden tartott kártya 8 lehetősége közül.

- 2 A **felolvasó** választ egyet a 8 lehetőség közül, és felolvassa az így kapott **első kérdését**.

Megjegyzés: A helyes válaszok a kártya hátoldalán vannak, ügyelj rá hogy a többiek ne láthassák azokat.

Kérdés oldal



- 3 A **felolvasó**n kívül minden játékos leírja a tippjét a táblájára.

- 4 A játékosok egyidejűleg felfedik a tippjeiket.



FELOLVASÓK, FIGYELEM!

Tudjuk, milyen nehéz, de ezen a ponton még **ne áruljátok el** a helyes választ.

- 5 Most, hogy felfedtétek a tippjeiteket, a **felolvasó** leszámítva mindenki helyezze a **jelölőlapkáját** arra a táblára, amelyik szerinte a legközelebb áll a helyes válaszhoz.



Megjegyzés: Ha elég biztos vagy a tippeden, a saját táblára is helyezheted a jelölőlapkád, így, ha tiéd a győztes válasz, még egy bónusz pontot is szerzel.

- 6 A **felolvasó** felfedi a helyes választ, ez alapján számoljátok pontokat. Ehhez segít a „**PONTOZÁS**”.



Ha több játékos is ugyanazt a győztes tippet írta, osztoznak a győzelmen.

- 7 Ugyanezt a kártyát használva a **felolvasó** válasszon egy **második opciót** a kérdéshez, majd ismételjétek meg a **3-6** lépéseket.

- 8 Miután a **soron lévő felolvasó** feltette a két kérdését, és végeztetek a pontozással, a **felolvasó** szerepét a tőle balra ülő játékos veszi át. Ez a játékos húzzon egy új kártyát, és kezdjétek új fordulót a **2-7** lépések megismétlésével.



Ne gondoljátok túl a tippeket – a lényeg, hogy jól éreztétek magatokat. Ha az asztal körül eluralkodnak az indulatok, vegyétek elő a **Bunyóellenes broszúrát** a doboz aljából.

A JÁTÉK VÉGE

2-5 játékos esetén addig játsszatok, míg mindenki már kétszer betöltötte a felolvasó szerepét. **6-8 játékos esetén** mindenki egyszer legyen a felolvasó. Az utolsó forduló végén a legtöbb ponttal rendelkező játékos győz.

PONTOZÁS

1 pont jár a helyes válaszhoz legközelebb tippelő játékosnak (**1**).

1 pont jár mindenkinek, aki a jelölőlapkáját a győztes tippre tette (**2**).

1 bónusz pontot szerzel, ha a te tipped áll a legközelebb a válaszhoz **ÉS** a saját tippedre tetted a jelölőlapkád (**1**).

Megjegyzés: Egy kérdés pontozásakor egy játékos maximum 3 pontot szereshet.

A helyes válaszhoz legközelebb álló tipp győz – nem számít hogy alá vagy fölé lő.



helyes válasz

győztes tipp



- 1 játékos (bowlingbábu) = 3 pont
- 2 játékos (labda) = 1 pont
- 3 játékos (zsiráf) = 0 pont