

A ThinkFun® missziója, hogy "Izzítsd az elméd!"

A ThinkFun, a világ vezető szórakoztató, elmét élesítő és gondolkodásra ösztönző játékok gyártója. A fiatalok alkotó elméjének lebilincselésére fejlesztették ki, de az egész család élvezettel játszik az innovatív gondolkozásra serkentő, mégis mókás társasjátékokkal.



www.ThinkFun.com



0421

© 2017 ThinkFun Inc. All Rights Reserved.
MADE IN CHINA, 150. #1550-HU2. IN01.

Ki a tettes logikai játék

CAT CRIMES™



HASZNÁLATI ÚTMUTATÓ



8+ 1+



TARTALMA:

- Játéktábla • 6 Cicakarakter (karaktertartó lábbal) • 6 Bűnjel zseton
- 40 Kihívás kártya Megoldással

BEVEZETÉS

Amikor egy péntek délután gyanútlanul megsimogattad a szomszéd néni egyik cicáját a hat közül, azt gondoltad, hogy ez is egy ugyanolyan nyugalmas hétvége lesz mint a többi, sok simogatással és kellemes dorombolással. Ehelyett örökösen kiöntött kávé, törött virágcserepet és üres madárkalitkát találsz! A hat szőrös kis zsvány cica közül épp melyik lehet a felelős ezekért a tettekért? Ezek a titokzatos Cicák semmit sem úgy tesznek, ahogy számodra logikusnak tűnne. Ahhoz hogy kiismerd a Cicák jellemző vonásait, felleld a mancsnyomokat, illetve a játékok és egyéb tárgyak elhelyezkedését kitaláld, a problémamegoldó képességedre kell hagyatkoznod. Így könnyedén rá fogsz jönni, hogy melyik Cica hol helyezkedett el a bűntény idején és végül megszerez a tettes Cica!



GYANÚSÍTOTTAK ADATLAPJA

CILI:

Kor: 4 éves

Fajta: Ragdoll

Hossz: 42 cm

Súly: 6 kg

Különleges ismertetőjel:

- Hosszú szőr • Fehér mancs



Cili nem a legagyafúrta cica a csapatból. Ahhoz is segítségre szorul, hogy megtalálja a kivezető utat a szemeteskukából, amikor belebújik. De nem olyan ostoba, mint amilyennek első ránézésre tűnik, csak egy kicsit bohókás. Talán épp ezzel leplezi bűnösségét?

TOM:

Kor: 7 éves

Fajta: Sziámi

Hossz: 40 cm

Súly: 4 kg

Különleges ismertetőjel:

- Kék szem • Masnit visel



Egy csenes gyilkos típusú cica, aki hajlamos a bűnözésre. Tom úgy tűnik már visszavonult az effajta bajkeverő életmódból. De vajon készen áll e arra, hogy visszatérjen és újabb bűntényeket eszeljen ki?



MR. KÓPÉ:

Kor: 5 éves

Fajta: Kétszínű

Hossz: 40 cm

Súly: 4,5 kg

Különleges ismertetőjel:

- Fehér mancs • Csengőt visel

Mr. Kópé egykor egy közönséges utcamacska volt, ezért úgy ismeri a várost, akárcsak a hátsókeretet. Bár ma már szerető gazdára lelt, de vajon el tudja e felejteni egykori bűnös énjét?



HERCEGNŐ:

Kor: 13 éves

Fajta: Hosszú szőrű perzsa

Hossz: 35 cm

Súly: 6 kg

Különleges ismertetőjel:

- Hosszú szőr • Masnit visel

Hercegnő, a luxus élet kedvelője, a fényűzés és pompa a mindene. Az összes méregdrága izletes falat közül viszont a csínytevésre fáj leginkább a foga.



CIRMI:

Kor: 8 éves

Fajta: Cirmos

Hossz: 40 cm

Súly: 3,5 kg

Különleges ismertetőjel:

- Csíkos bunda • Kék szem

Cirmi alapvetően egy félős cica, de mostanában eléggé megváltozott. Vajon azért bújik el a cicapárnába, mert fél vagy azért mert nem akarja, hogy lebukjon tettéért?



NUDLI:

Kor: 16 hetes

Fajta: Tigris (Toyger)

Hossz: 20 cm

Súly: 1,5 kg

Különleges ismertetőjel:

- Csengőt visel • Csíkos a bundája

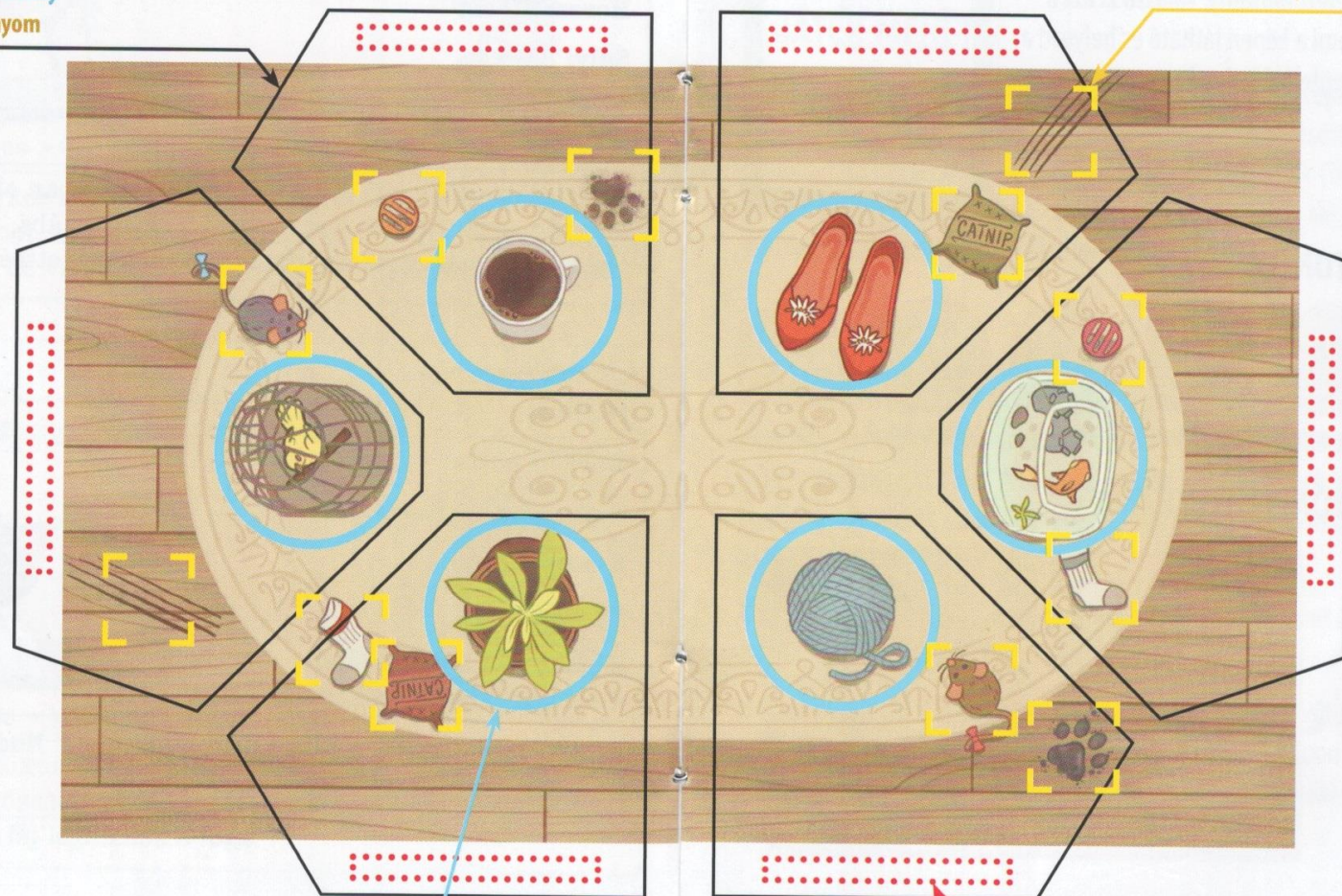
Ne tévesszen meg a cuki kis ártalan cicapofi! Nudli bár kicsi, de a fogai és körmei hihetetlenül élesek!



JÁTÉKTÁBLA MAGYARÁZAT

6 feketével bekeretezett hely található a játéktábla körül, ahogy az alábbi kép illusztrálja. Mind a 6 hely tartalmazza a következőket:

- 1 **Cicakarakter hely**
- 1 **Bűnjel zseton hely**
- 2-féle **Segédnyom**



Segédnyom (összesen 12 db)

6-féle, minden típusból 2 van a táblán

Bűnjel zseton helye (összesen 6 db)

Itt történhetnek büntények

Cicakarakter helye (összesen 6 db)

Ahol a Cicák ülnek minden egyes Büntény idején
(a játéktábla szélein kívül helyezkednek el)

KEZDÉS:

1. Válassz egy kihívás kártyát!
2. Minden egyes Kihívás kártya jobb felső sarkában látható az elkövetett Bűntény. Válaszd ki azt a Bűnjel zsetont, ami a képen látható és helyezd a Játéktáblán a megfelelő helyre!

Elkövetett bűntény



Kihívás kártya

BŰNJEL ZSETONOK



Fonal-gombolyag



Virágcserep



Kávéscsésze



Akvárium



Madárkalitka



Cipő

BŰNJEL ZSETON ELHELYEZÉSE:



Folytassuk a példa kihívást, amit a lap tején elkezdünk. Tedd a virágcserep Bűnjel zsetont a Játéktáblán ábrázolt virágcserep képre, a képnek megfelelően!

CÉL:

Használd a megadott nyomokat ahhoz, hogy el tudd helyezni a Cicákat a Játéktábla peremén és végül kiderítsd, hogy melyik Cica volt a bűnös!

A JÁTÉK MENETE:

Tegyél minden állítást igazgá, ami a Kihívás kártyán szerepel! Ennek alapján határozd meg a Cicák pontos és megfelelő elhelyezkedését! Amikor már minden Cica helyét megtaláltad, láti fogod, hogy melyik Cica melyik Bűnjel zseton előtt ül – ekkor nyakon csípheted a vétkes Cicát, aki pórul járt mert lebukott a csínytevésben! **A játékot megnyerted!**

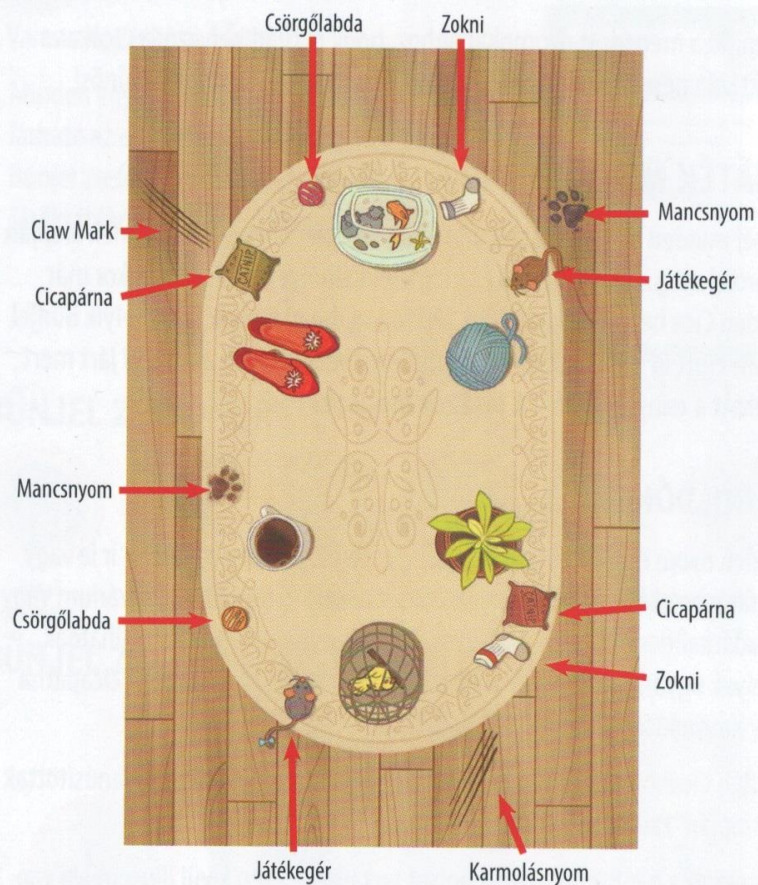
MEGOLDÓKULCS:

Minden nyom egy adott Cícára utal, egy személyes ismertetőjelet ír le vagy egy tárgyhöz képest lévő elhelyezkedését ismerteti (Például az akvárium vagy a madárkalitka előtt ült.) A tárgyak mellett Segédnyomok is találhatóak, amelyek ugyancsak szűkítik a lehetőségek sokaságát. (Például a cipőárna vagy karmolásnyom előtt ült.)

Minden Cícához két, különleges ismertetőjel tartozik, amit a "Gyanúsítottak adatlapján" találsz meg (3-5. oldalon).

A Játéktábla hat Bűnjel zseton helyet tartalmaz, ezen kívül illusztrálva van a hat Segédnyom is. (A "Játéktábla magyarázata" menüpontban találsz a 6. és 7. oldalon) Minden bizonyíték kétszer látható a Játéktáblán, de minden esetben más kombinációban szerepelnek.

SEGÉDNYOMOK:



Most már készen állsz arra, hogy Bűntényeket oldj meg!

BÜNTÉNY MEGOLDÁSI ÚTMUTATÓ:

- Ha a nyomok azt mondják, hogy egy vagy több cica "épp az emeleten alszik", ez azt jelenti, hogy az a Cica vagy Cicák, abban a Kihívásban nem szerepelnek, így nincs helyük a Játéktábla körül.

- Ha a nyomok azt mondják a Cica valami "előtt ült", ez azt jelenti, hogy az adott tárgyhoz a legközelebb, azaz elé kell helyezni.



Tom a csörgőlabda és a zokni előtt ült.

- Ha a nyom azt mondja, hogy a "közelében ült" egy bizonyítéknak, ez azt jelenti, hogy az adott bizonyíték közelében foglalt helyet, de nem feltétlenül előtte.



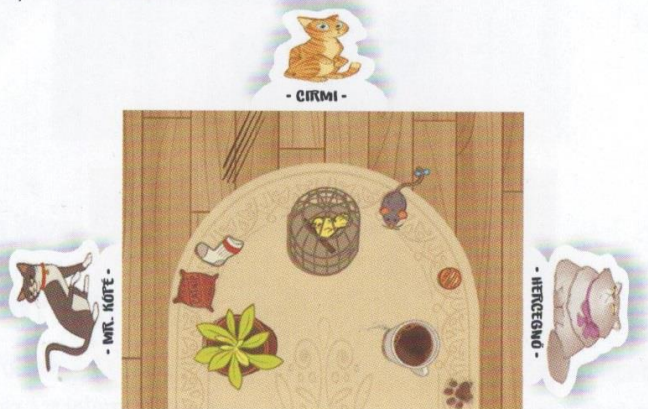
Mr. Kópé egy Mancsnyom közelébe ült.

- Ha a nyom azt mondja valami “mellett ült”, ez azt jelenti, hogy közvetlenül a dolog jobb vagy bal oldalán foglalt helyet.



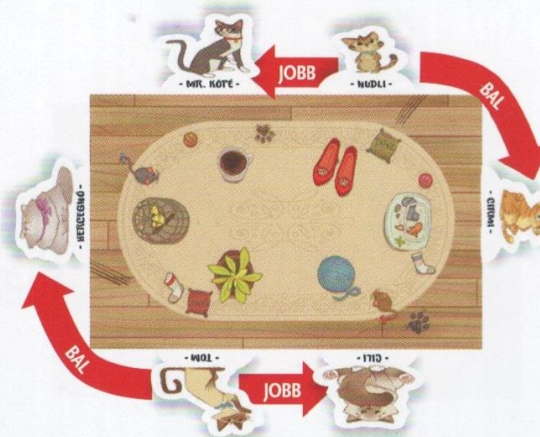
Sassy Pip Squeak mellett ült. Tom Cat az akvárium mellett ült.

- Ha a nyom azt mondja, hogy két Cica “között ült”, ez azt jelenti, hogy a Cica közvetlen jobb és bal oldalán ült másik két Cica, azaz nem lehet üres hely közöttük, és más Cicák sem.



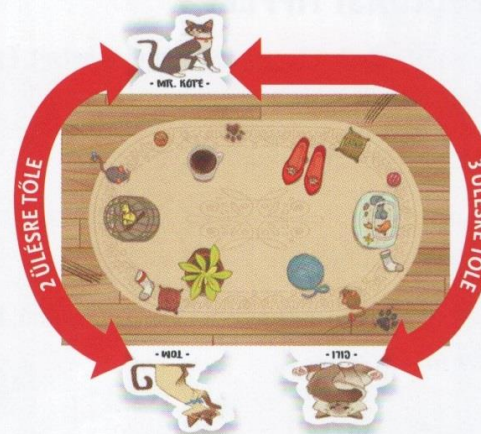
Cirmi Mr. Kópé és Hercegnő között ült.

- Ha a nyom azt mondja, hogy egy Cica a másik Cica (Tom például) “bal oldalán ült”, ez Tom – a szőnyeggel szemben ülő- bal oldalára utal.



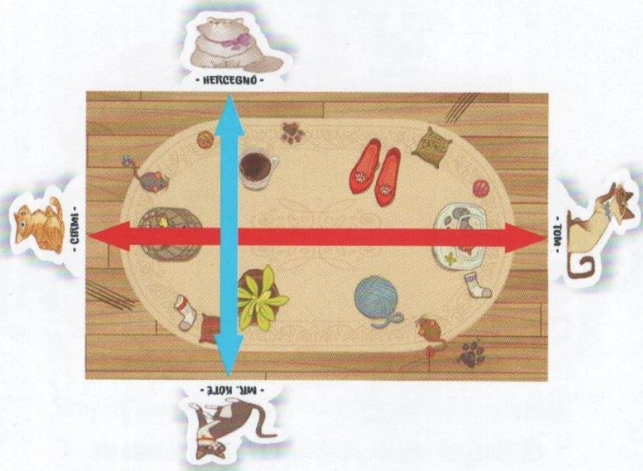
Cili Tom jobb oldalán ült és Cirmi Nudli bal oldalán ült.

- Ha a nyom azt mondja egy Cica két ülésre ült egy másik Cicától, akkor az azt jelenti, hogy jobbra vagy balra a második helyen foglalt helyet.



Mr. Kópé két ülésre ült Tomtól, és három ülésre Cilitől.

- Ha a nyom azt mondja, hogy a Cica "szemben ült" egy másik Cicával, akkor az azt jelenti, hogy a szőnyeg túloldalán ült egyenesen szembe vele.



Cirmi szemben ült Tommival (piros nyíl) és Hercegnő szemben ült Mr. Kópéval (kék nyíl).

BÜNTÉNY MEGOLDÁSI TIPPEK

- Néhány nyom pontosan meghatározza az adott Cica helyét. Ezek az egyszerűbb nyomok, kezd ezekkel!
- A nyomokat nem szükséges sorrendben felhasználnod!
- Figyeld meg azokat az állításokat, amelyek egy adott Cica-ra vonatkoznak és próbáld meg kombinálni őket!
- Figyeld meg azokat az állításokat, amelyek kizárnak valamit, hogy ne kerüljön ütközésbe más nyomokkal!

